

# altomare

di Ilaria Simeone



## Brindisi in barca

Come festeggiare il Capodanno sulle onde.  
Calde dei Caraibi o «solide» in Finlandia

A bordo del Freya, un **veliero** della Compagnia degli skipper oceanici (telefono 0584.22088), il fuso orario del Capodanno resta inchiodato all'Italia. Perciò alle 7 comincia il Cenone (un misto di specialità nostrane ed esotiche come l'aragosta insaporita al lime e servita con le lenticchie) e, appena da noi le lancette segnano la mezzanotte, si brinda al 2004.

Finiti i festeggiamenti legati alla madrepatria cominciano quelli «caraibici». Il veliero per 11 giorni (costo della crociera: €1.300) naviga tra le isole di Martinica, St. Lucia, St. Vincent e le Grenadine con tappe a Mustique, Bequia, Tobago Cays, Union, Petit St. Vincent, Palm Island. In base alle preferenze del gruppo, si sceglie su quale isola continuare i festeggiamenti: da quelli più classici

con fuochi d'artificio e brindisi a Union a quelli più movimentati grazie alle feste locali di Bequia.

Sul **rompighiaccio** Sampo (info: Norama, tel. 035.260989; €1.595) si festeggia il 2004 camminando sulle acque. Il 31 sera ci si imbarca a Kemi (Finlandia), si attraversa il mare ghiacciato e, alle 24, si scende per passeggiare sulle onde solide come cristallo. Per i più temerari bagno di mezzanotte protetti dalle tute termiche e con un istruttore.

Spettacoli, regali, danze, ristoranti e sale da ballo aperti fino all'alba a bordo della Costa Fortuna, appena varata, la più grande **nave da crociera** italiana che la settimana di Capodanno navigherà tra Spagna, Marocco, isole Canarie e Madeira (info: tel. 800532853, €1.460). Per festeggiare il Capodanno nei saloni di una nave si può anche salire a bordo della Moby Wonder (info: tel. 02.865231) per una **minicrociera** in Costa Azzurra (dal 29 dicembre al 1° gennaio: €350). Dopo il Cenone, i balli e i brindisi sulla nave, si può scendere a terra per continuare a festeggiare nei locali di Nizza.



Feste, canti e balli in discoteca a bordo di Costa Fortuna.